

2022 KWC 콘텐츠 아이디어 (게임 부문) 제안서



“떠돌이 우주비행사”

목차

1. 게임 작품명

2. 게임 개요

2-1. 단어 설명

3. 게임아이디어 기획 배경 및 특징

3-1. 게임의 특징

3-2. 여느 방치형 게임과 차별점

4. 시놉시스

5. 등장 캐릭터 설정

6. 메인 화면 구성 및 인터페이스

6-1. 게임 실행 중 UI 순서도

6-2. 게임 '백그라운드' 실행 중 UI 순서도

6-3. 게임 '백그라운드' 실행 후 플레이어가 실행 (자동->수동)

7. 게임 시스템 설정

7-1. 버튼 UI

7-2. 게임에 사용되는 UI

7-3. 아이템 목록

7-4 게임 내 업그레이드 가능한 것들

8. 게임 시나리오

8-1. 탐사

8-2. 업그레이드

8-3. 식물 재배

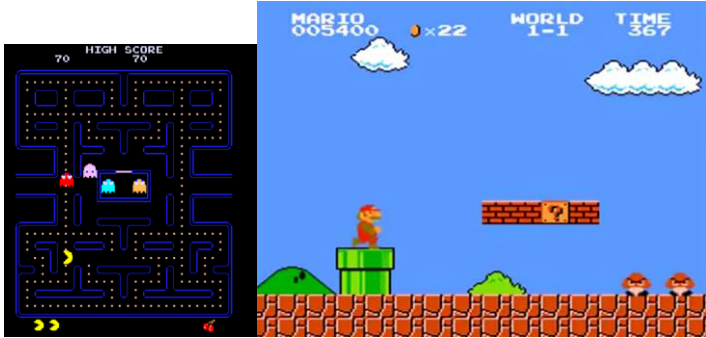
8-4 우주 식품 제조

9. 기타

9-1 향후 업데이트 계획

1. 게임 작품명: 떠돌이 우주비행사

2. 게임 개요:

장르	방치형 어드벤처 교육 게임
플랫폼	안드로이드 4.1버전 이상
제공방법	구글 플레이스토어 게임 엔터테인먼트 분야 방치형게임, 교육 카테고리
이용등급	전체이용가
타겟 연령층	10대~30대 - 게임을 좋아하지만 시간이 없어 잘 못하는 사람 - 컬렉션 모으기를 좋아하는 사람 - 우주 과학을 재미있게 공부하고 싶은 사람
게임 컨셉	픽셀 아트
	 - 방치형 게임의 특성상 계속 백그라운드에서 게임이 돌아가기 때문에 리소스가 적은 픽셀 단위가 좋습니다. - 레트로 게임과 같은 독특한 게임 분위기를 자아냅니다.

‘떠돌이우주비행사’는 우주에서 새로운 별을 찾아 수집하고, 그 별에서 얻은 물품으로 우주선 안에 생활을 유지해야합니다.

2-1. 단어 설명

행성: 태양의 중력의 영향을 받아 공전. 스스로 빛을 내지 않음.

외계행성: 태양계 밖에 있는 행성

항성(별): 스스로 빛을 내는 별

위성: 행성 주위를 도는 작은 천체

3. 게임아이디어 기획 배경 및 특징

유튜브영상에서 우주의 크기를 체감할 수 있는 영상을 접하였습니다.

인류가 발견한 별들을 보며 감탄하던 중 이 별들을 발견하여도 많은 사람들이 모르고 있음을 발견하였습니다. 그래서 **게임내 에 직접 별을 발견하고, 그 특징을 알 수 있는 게임을 기획하자고** 생각했습니다.

방치형게임의 대세

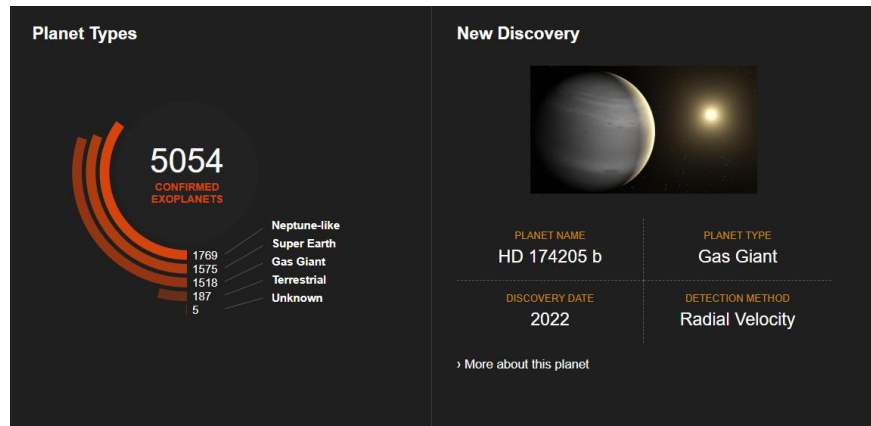


방치형 게임으로 유명한 거지키우기, 드루와 던전

학교, 회사를 다니는 바쁜 생활을 하면서 게임을 할 시간이 없습니다. 이러한 사람들은 하루 일과를 하는 중에도 게임 내에서 자동으로 캐릭터를 키워주고 돈이 모였으면 좋겠다는 생각을 하였습니다. '방치형 게임'들은 그저 게임을 실행하고 있으면, 돈, 경험치가 충분히 모입니다. 복잡하지 않은 게임성과 많은 성장 가능성이 있는 분야로 사람들에게 많은 사랑을 받고있습니다.

3-1. 게임의 특징

실제로 존재하는 항성, 행성들 + 업데이트되는 별들



[NASA 홈페이지]

실제에 항성, 행성에 기반하였으며, 새로 발견된 항성, 행성이 있다면 업데이트할 계획입니다.

우주과학을 재밌게 배움.



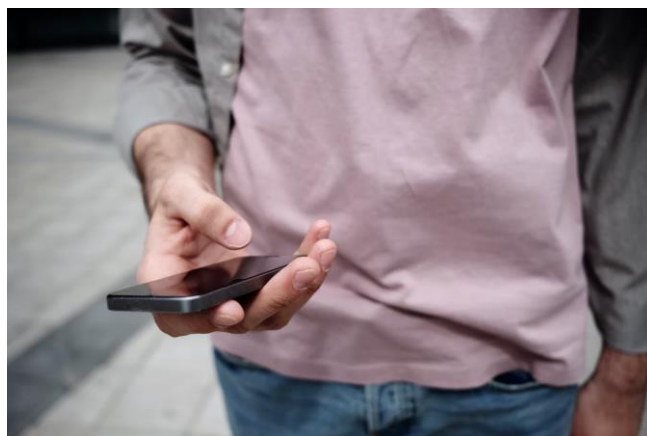
우주와 관련한 기본 과학 지식부터, 인류가 발견한 행성, 항성, 위성들을 쉽고 즐겁게 배울 수 있습니다.

점점 성장해나가는 게임 요소들



여러 요소들을 업그레이드하며 게임의 재미를 느낄 수 있습니다.

단순한 터치 위주의 방식



간단한 터치로 게임을 플레이할 수 있어, 남녀노소 상관없이 즐길 수 있습니다.

3-2. 어느 방치형 게임과 차별점

- 기기의 수명 단축문제 해결

방치형게임은 24시간 게임이 돌아가야 합니다. 그만큼 사용 기기의 수명이 단축될 수 밖에 없습니다. '떠돌이 우주비행사' 는 최적화된 게임, 최소한의 리소스를 사용하여 게임을 제작하여 **플레이어의 원활한 플레이를 생각하고 있습니다.**

- 여러 즐길 거리들

우주를 돌아다니며 별을 모으는 일부터, 우주선내 관리와 업그레이드, 아이템 제작 여러 **즐길 요소들이 많습니다.**

- 수 많은 방치형 게임 중 특별한 게임

수많은 방치형 게임이 만들기 쉽고 제작기간이 짧다는 이유로 쉽게 만들어 지며, 사람들이 잘 플레이하지 않는 **양산형게임이 많습니다.**
'떠돌이 우주비행사'는 방치형 게임 중 흔하지 않은 과학교육 게임이라는 점이 특별합니다.

4. 시놉시스



여러 별, 행성에 둘러싸인 떠돌이와 플룩스

서기 21xx년 우주여행이 상용화 되었지만, 매번 비싼 우주비행요금을 지불하고
우주를 가야하는 것이 불만이었던 외계행성 덕후 떠돌이. 매번 돈이 없어도
우주여행을 가고 싶다는 마음 한 편이 있는데... 문득 밤하늘의 별을
천체망원경으로 보고 있던 중 우주선을 만들어서 직접 찾아 나서야 겠다고
결심한다. 그 뒤로부터 자신의 반려 로봇인 플룩스와 몇 날 며칠을 지새며
우주선을 만들었고, 우주선을 다 완성한 날 바로 지구를 나와 우주에서 떠돌이
생활을 하게 된다. 급하게 준비한 터라 생각보다 부족한 점이 많은 걸 알게 되고,
우주선내에서 의식주를 해결하며 별을 찾아 끝이 없는 우주로 모험을 떠나게
된다...

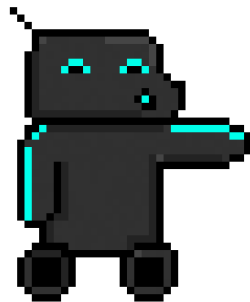
5. 등장 캐릭터 설정

떠도리



과학을 좋아합니다. 특히 우주 과학에 관심이 많습니다. 평소에는 예민하고 까칠하지만, 과학이야기가 나오면, 바로 관심을 보입니다. **행성, 항성에 관심이 많아, 우주선을 직접 만들어 찾기로 결심합니다.**

플룩스

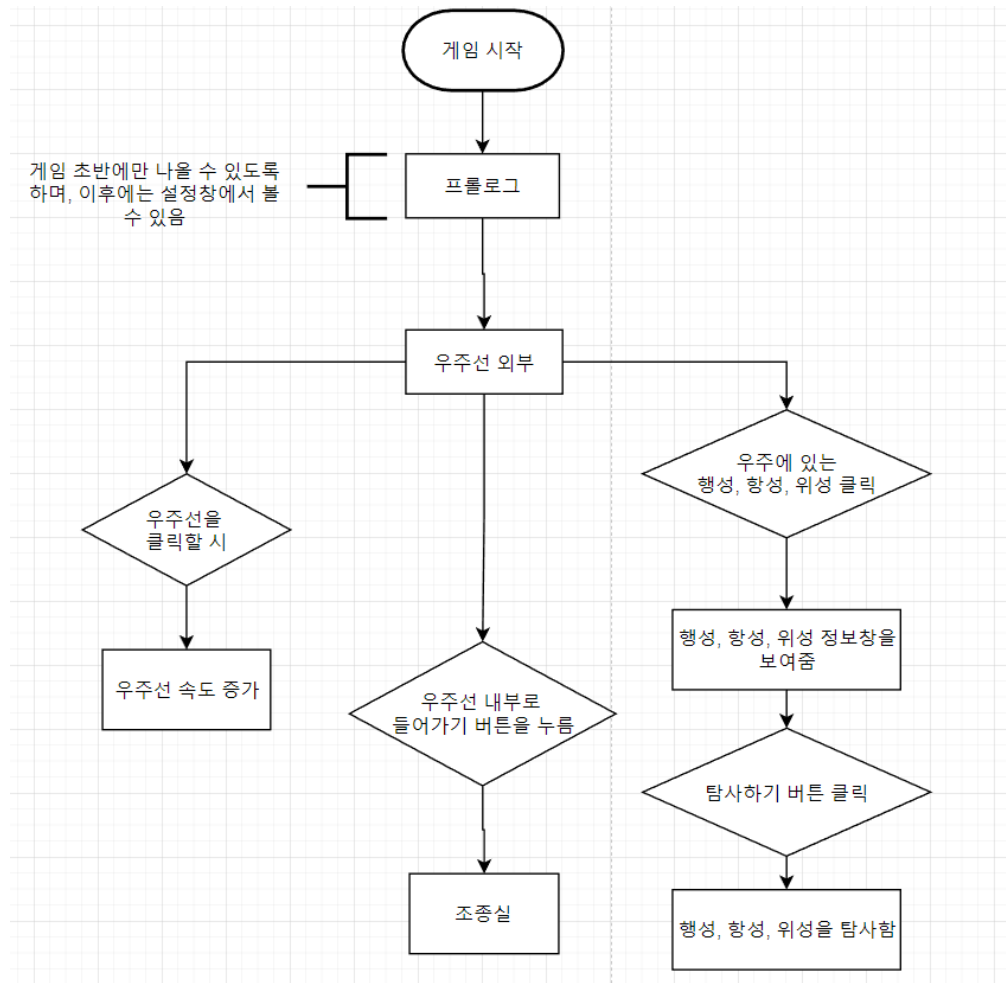


떠도리가 만든 로봇. 자신이 좋아하는 오렌지 거성 플룩스에서 이름을 따왔습니다. 여러 정보들을 다방면으로 흡수하며, 친절하게 알려줍니다. 또한, **떠도리의 든든한 조력자가 됩니다.**

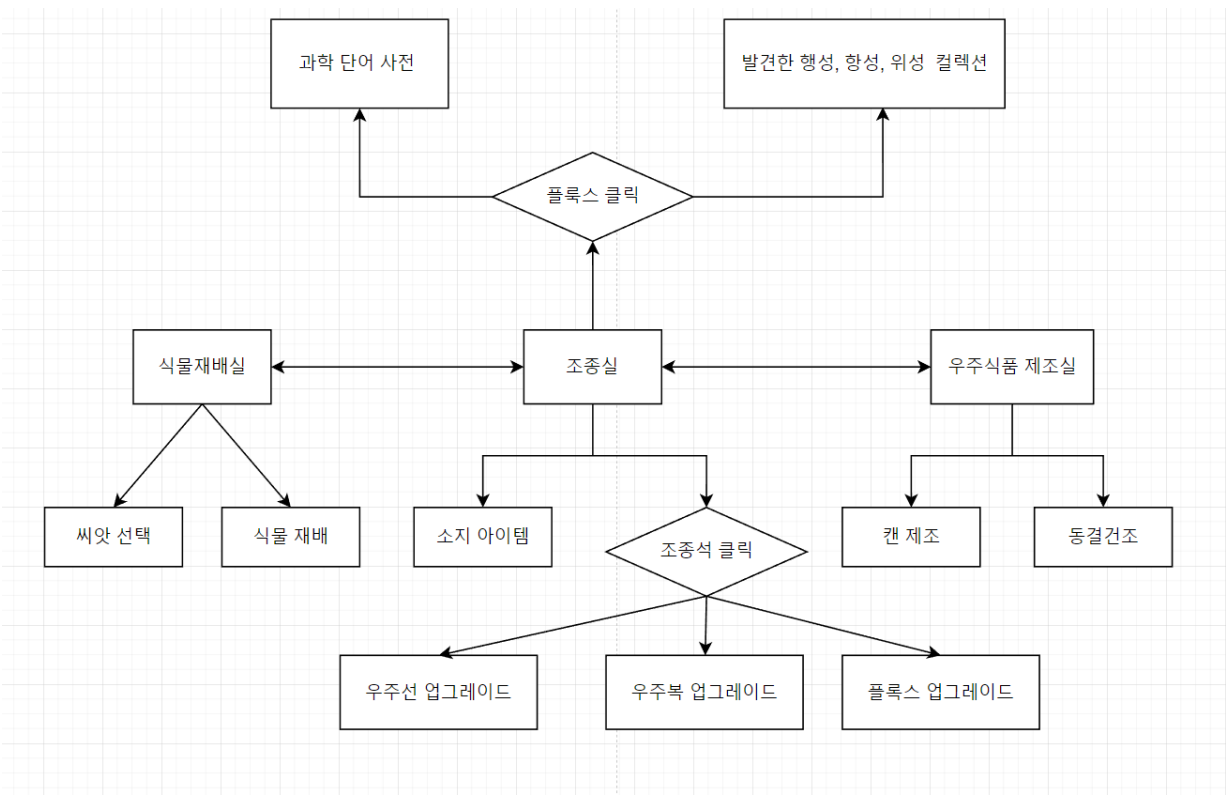
6. 메인 화면 구성 및 인터페이스

6-1. 게임 실행 중 UI 순서도 (수동)

6-1.1 우주선 외부

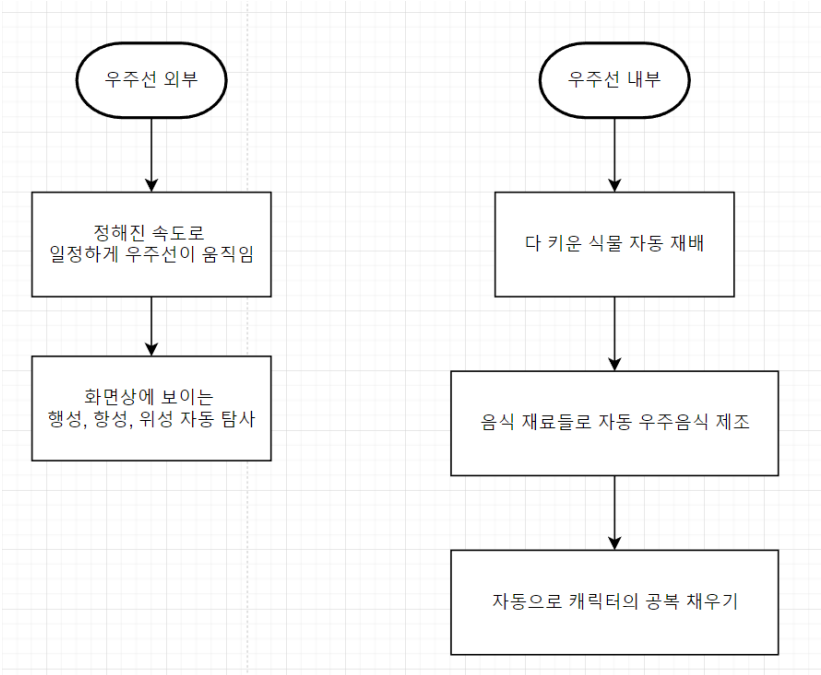


6-1.2 우주선 내부

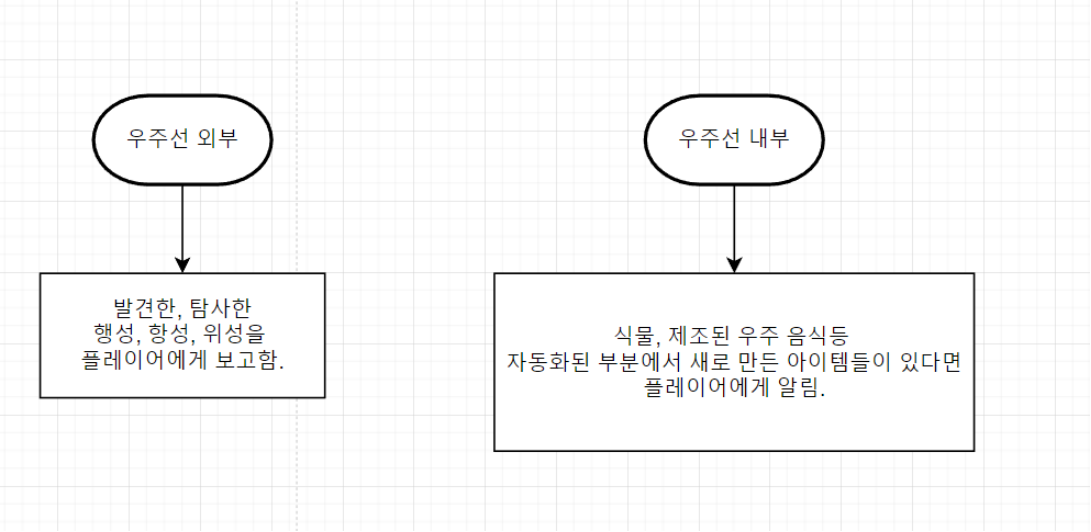


6-2. 게임 '백그라운드' 실행 중 UI 순서도 (자동)

- 방치형 게임의 특성상 24시간 플레이 상태 여야 함.

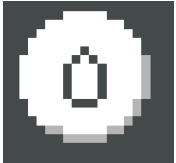
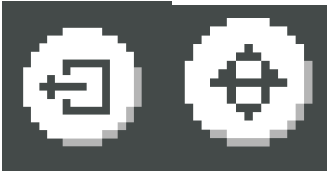


6-3. 게임 '백그라운드' 실행 후 플레이어가 실행 (자동->수동)



7. 게임 시스템 설정

7-1 버튼UI

	장소를 이동할 때 쓰이는 좌우 방향키입니다.
	일시정지 버튼입니다.
	아이템 버튼입니다.
	씨앗 심기 버튼입니다.
	우주선에서 나가기, 들어오기 버튼입니다.

7-2. 게임에 사용되는 UI

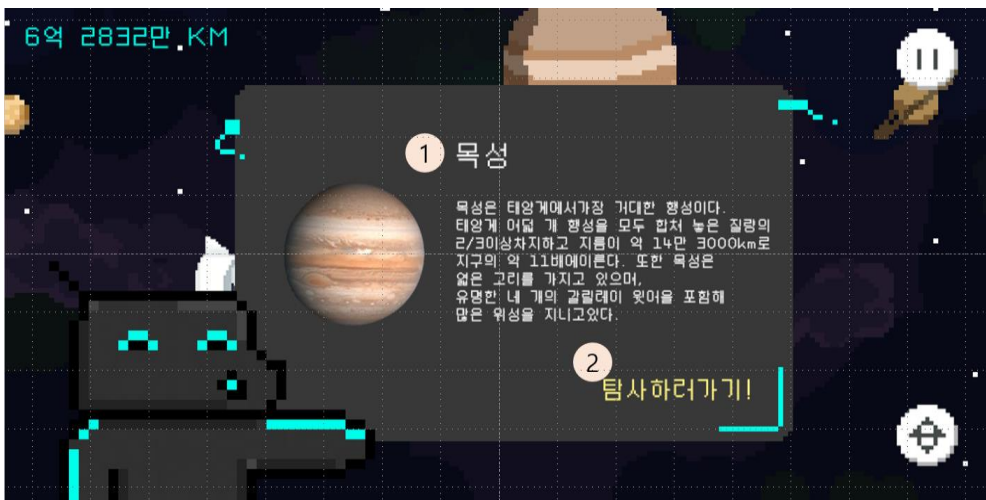
7-2.1 우주선 외부



메인화면입니다.

- ① 얼마나 이동했는지 거리를 확인할 수 있습니다.
- ② 일시정지 버튼입니다.
- ③ 우주선 내부로 들어갈 수 있는 버튼이 있습니다.
- ④ 우주선을 클릭할 시 앞으로 전진하는 속도가 빨라집니다.

- 현재 화면에 보이는 행성, 항성, 위성을 클릭할 시



① 사진, 이름과 함께 관련 설명을 자세히 볼 수 있습니다.

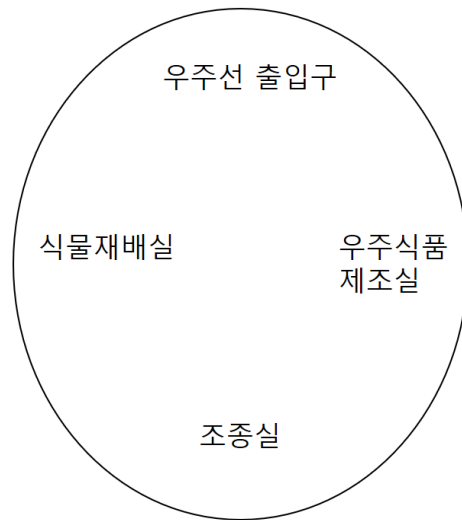
② 바로 탐사를 하러 갈 수도 있습니다.

- 탐사하러가기 버튼을 눌렀을 때

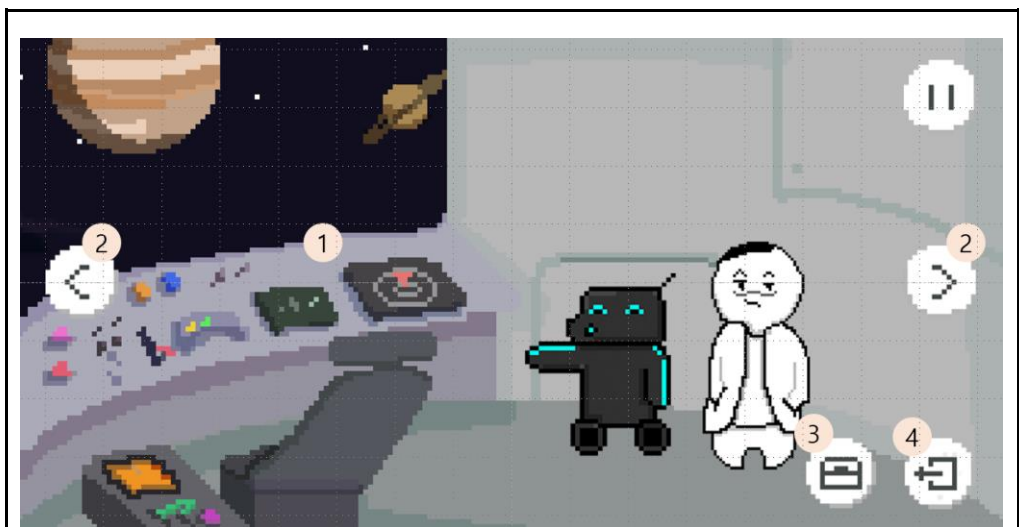


7-2.2 우주선 내부

-우주선 내부 지도

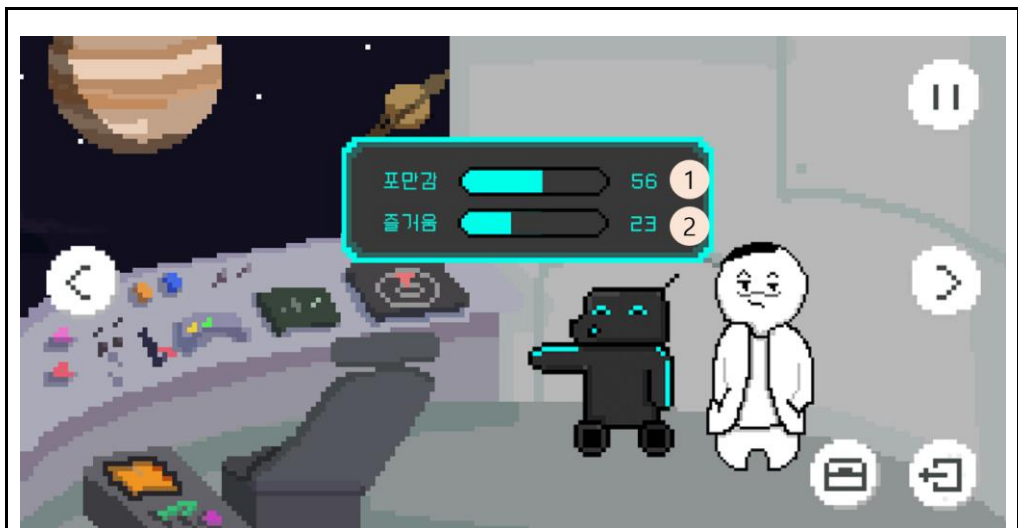


조종실



- ① 조종석을 누르면 우주선, 우주복, 플룩스를 업그레이드 할 수 있습니다.
- ② 좌우 방향키로 장소를 이동할 수 있습니다.
- ③ 가지고 있는 아이템창이 열립니다.
- ④ 우주선 외부로 이동합니다.

떠도리의 스텝



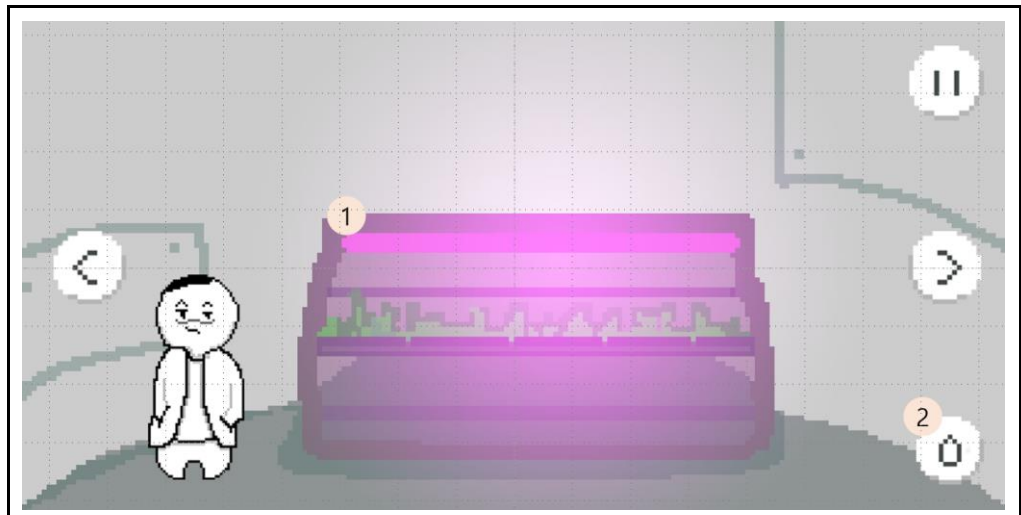
- ① 포만감입니다. 음식으로 포만감을 채울 수 있습니다.
- ② 즐거움입니다. 별을 탐사하면 채울 수 있습니다.

우주 식품 제조실



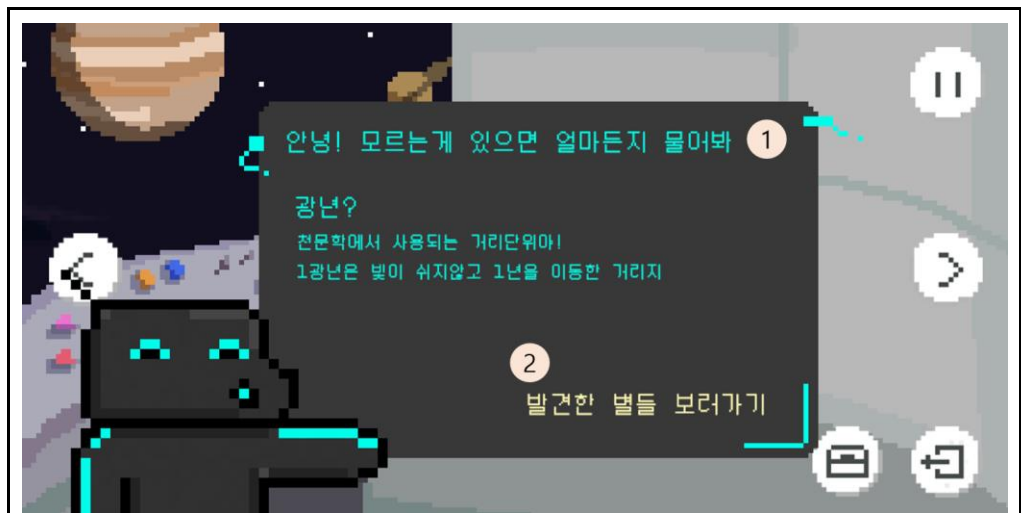
- 여러가지 우주 식품을 제조할 수 있는 공간입니다.
- ①캔, ②동결건조식품 중 하나를 택하여 만들 수 있습니다.

식물재배실



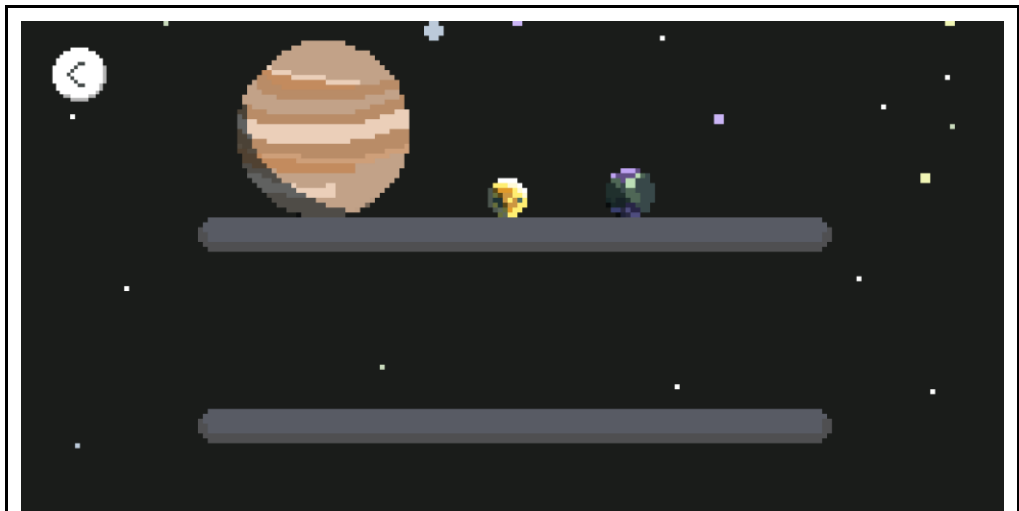
- ① 키워진 식물을 재배할 수 있습니다.
- ② 씨앗 버튼을 누르면 심을 수 있는 씨앗을 확인하고 심을 수 있습니다.

플룩스



- ① 과학 단어 사전입니다. 매번 알려주는 과학 단어가 다르며, 쉽고 간단하게 학습할 수 있습니다.
- ② 발견한 행성, 항성, 위성 컬렉션으로 넘어갑니다.

발견한 별들 보러가기 클릭 -> 발견한 행성, 항성, 위성 컬렉션



발견한 행성, 항성, 위성들이 모아지는 컬렉션 탭입니다. 클릭하면 이름과 함께 자세한 설명을 볼 수 있습니다.

7-3. 아이템 목록

(향후 계속 업데이트하여 아이템을 늘릴 예정)

7-3.1 행성에서 발견된 물질들

각 행성 마다 드랍율은 랜덤입니다. (10kg~100T)

색깔 구분: 지구형 행성, 목성형 행성, 항성, 위성

물질 이름	드랍 되는 곳	이용하는 곳
산소	유사 지구	- 우주선 내에 산소 공급 - 우주복 산소통 공급 - 우주선 연료에 필요
소금	유사 지구	- 식용에 필요
수소	유사 지구 뜨거운 목성형 행성	- 우주선 연료에 필요
헬륨	유사 지구 뜨거운 목성형 행성 거대 헬륨 행성	- 우주선 연료에 필요
물	유사 지구 바다 행성 위성	- 식용에 필요
철	유사 지구 철 행성 위성	- 우주선, 각종 기기들 보수
메탄	메탄 행성 뜨거운 목성형 행성	- 난방, 조명, 우주선 연료에 필요
암모니아	암모니아 행성 뜨거운 목성형 행성	- 난방, 조명, 우주선 연료에 필요
빛	위성	- 식물이 자라는 속도, 음식 제조 속도를 단축 - 플럭스의 에너지 원

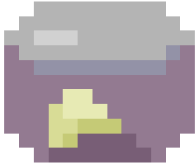
7-3.2 씨앗

빛 아이템을 사용하면 최대 1시간을 늦출 수 있다.

아이템	씨앗 이름	자라기 까지 걸리는 시간(현실 시간)	포만감
	완두콩	30분	5
	배추	45분	5
	감자	1시간	10
	고구마	2시간	10
	토마토	2.5시간	5

7-3.3 음식 제조

- 캔

아이템	음식 이름	제조시간	재료	포만감
	고구마라떼	30분	고구마2개 따뜻한 물	40
	토마토 스프	45분	토마토 2개 물 50g	50
	배추스프	45분	배추 반 포기 물 30g	50
	완두콩 스프	50분	완두콩 10개 물 60g	55

- 동결건조

아이템	음식 이름	제조시간	재료	포만감
	감자칩	30분	감자 소금 5g	70
	고구마 말랭이	50분	말랭이	70

7-4. 게임 내 업그레이드 가능한 것들

(향후 계속 업데이트하여 단계를 늘릴 예정)

7-4.1 우주선

단계	조건	충족
0단계	x	시속 2억 만 km
1단계	철 1t, 메탄 20t, 산소 40t	시속 4억 만 km 씨앗 5개 잠금 해제
2단계	철 10t, 메탄 30t, 산소 45t	시속 16억 만 km 씨앗 5개 잠금 해제 레시피 3개 잠금 해제
3단계	철 20t, 메탄 35t, 산소 60t	시속 32억 만 km 씨앗 10개 잠금 해제 레시피 5개 잠금 해제
4단계	철 35t, 메탄 50t, 산소 80t	시속 64억 만 km 씨앗 10개 잠금 해제 레시피 7개 잠금 해제

7-4.2 우주복

단계	조건	충족
0단계	x	x
1단계	산소 500g, 철 1kg	- 탐사 시간 0.5% 줄여 줌 -내구성 5% 증가
2단계	산소 800g, 철 1.5kg, 수소 100g	-탐사 시간 0.8% 줄여 줌 -내구성 13% 증가 -히든 아이템 발견 확률 11% 증가
3단계	산소 1kg, 철 2kg, 수소 250g	-탐사 시간 1.1% 줄여 줌 -내구성 15% 증가 -히든 아이템 발견 확률 13% 증가
4단계	산소 1.5kg, 철 3kg, 수소 300g	-탐사 시간 1.3% 줄여 줌 -내구성 18% 증가 -히든 아이템 발견 확률 17% 증가

7-4.3 플룩스(로봇)

단계	조건	충족
0단계	x	충전 시간 8시간 활동 시간 10시간
1단계	철 1kg, 빛	충전 시간 7시간 활동 시간 8시간 탐사 도움이
2단계	철 5kg, 빛, 수소 100g	충전 시간 6시간 활동 시간10시간 우주 식품 제작 도움이
3단계	철 6kg, 빛, 수소 300g	충전 시간 5시간 활동 시간12시간
4단계	철 8kg, 빛, 수소 500g	충전 시간 4시간 활동 시간14시간

8. 게임 시나리오

8-1 탐사

8-1.1 탐사 과정



여러 외계행성들을 탐사할 수 있습니다.
탐사 시간이 다 지나면 푸쉬 알람이 갑니다.
시간 옆 별 아이콘을 눌렀을 때 탐사 시간이 줄어듭니다.

8-1.2 탐사 결과



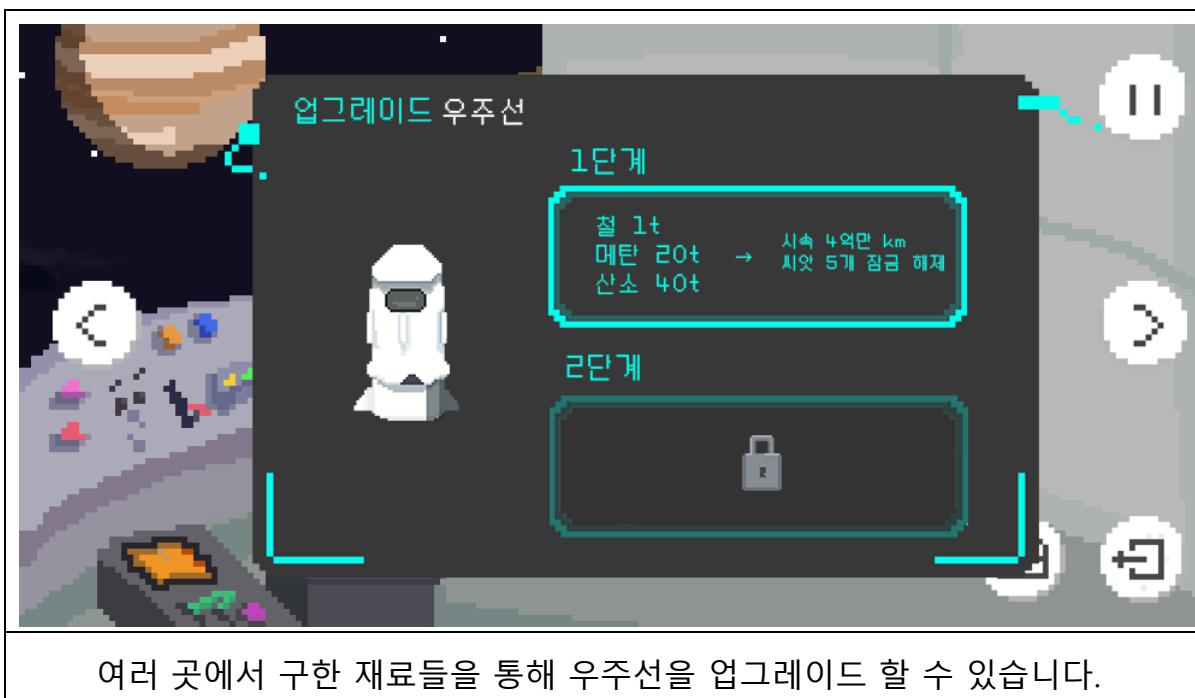
탐사가 모두 끝난 후 얻은 아이템이 보이게 됩니다.

8-2 업그레이드

8-2.1 업그레이드 항목 선택



8-2.2 우주선 업그레이드



8-2.3 우주복 업그레이드

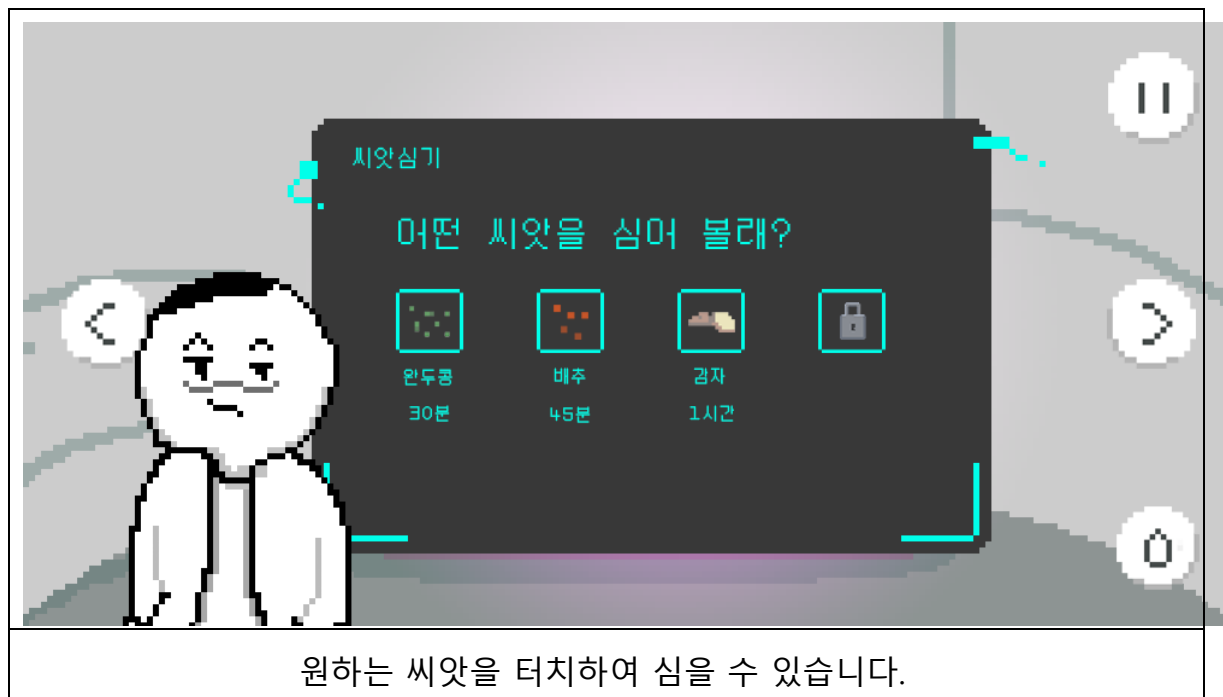


8-2.4 플룩스 업그레이드

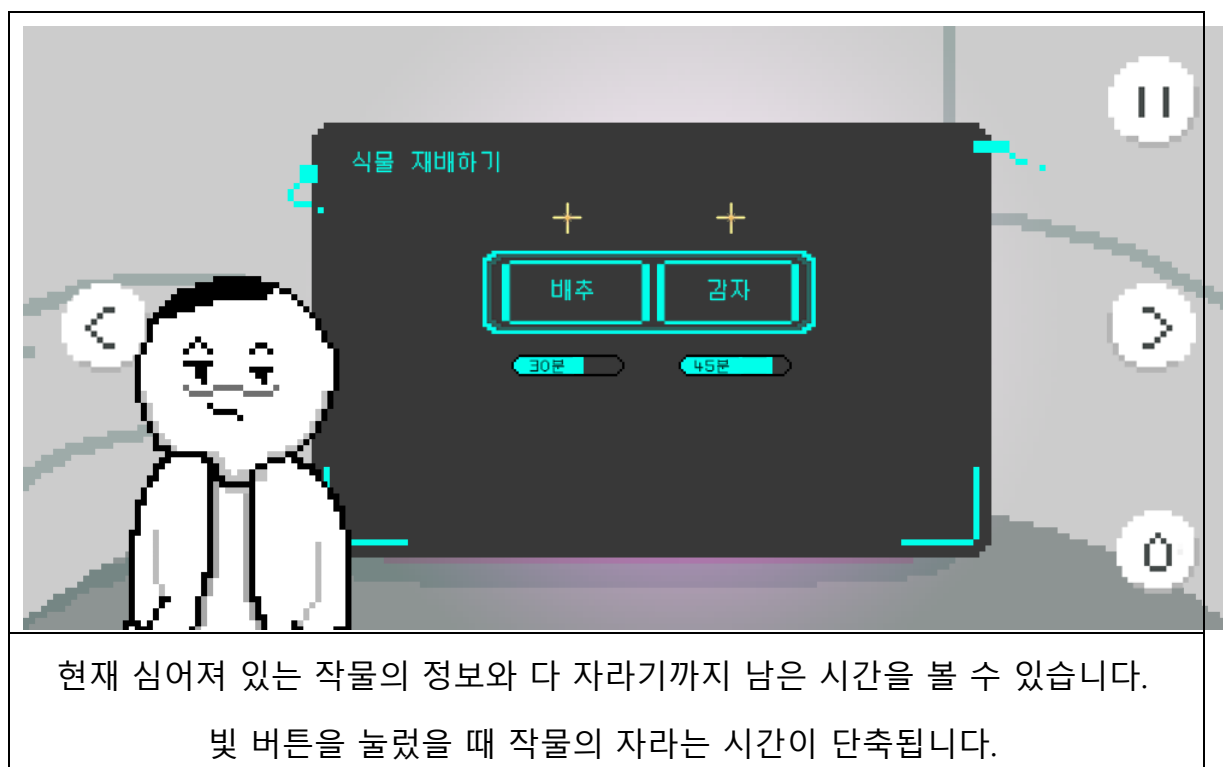


8-3 식물 재배

8-3.1 씨앗 심기



8-3.2 식물 수확



8-4 우주 식품 제조

8-4.1 캔 식품 제조



캔 식품을 제조할 수 있는 창입니다. 각 음식을 클릭하면 바로 제조과정에 도입합니다.

8-4.2 동결건조 식품 제조



동결건조 식품을 제조할 수 있는 창입니다. 각 음식을 클릭하면 바로 제조 과정에 도입합니다.

9. 기타

9-1. 향후 업데이트 계획

- 탐사로 얻을 수 있는 아이템, 키울 수 있는 씨앗, 제조할 수 있는 식품 전반 개수 추가
- 우주선, 우주복, 플룩스 업그레이드 단계를 10단계까지 늘릴 계획입니다.