

2020 KWC 콘텐츠 제작 (게임부문) 설명서

0. 제출자 : 정용우

1. 게임 작품명 : Galactica (갤럭시카)

2. 게임 내용 요약 :

갤럭시카는 특이한 조작 메커니즘을 가진 스테이지 탈출형 액션 게임입니다.

두 개의 행성이 서로를 축으로 공전하며, 스페이스바를 누르면 공전하는 축이 서로 전환됩니다.



플레이어 캐릭터인 행성들을 움직여 맵 곳곳에 있는 젬(Gem)을 수집한 뒤, 최종적으로 포탈로 행성을 이동시키게 되면 스테이지가 클리어됩니다.

- 오브젝트

이름	기본 상태	설명
타일		기본적인 바닥입니다. 타일 위를 통해서만 행성을 고정(Space) 시킬 수 있습니다.
벽		행성의 공전을 가로막는 벽입니다. 공전 중 충돌 시 공전 방향이 반대 방향으로 바뀝니다.
데스 존		공전 중 충돌 시 행성이 파괴되며 게임 오버됩니다.
포탈		포탈 위로 행성을 고정(Space) 시키면 해당 스테이지가 클리어됩니다.
젬		스테이지마다 3개가 존재하는 수집 요소입니다.

3. 게임 제작 배경 및 특징

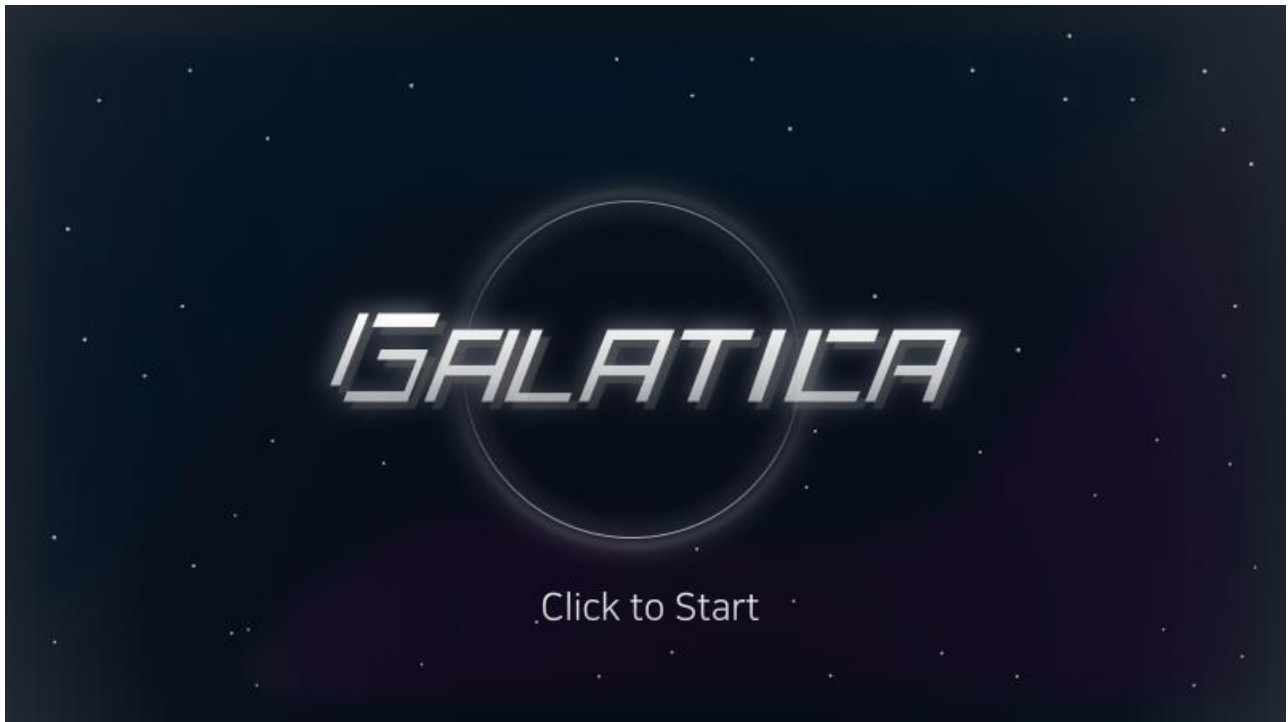
- 게임 제작 배경

두 개의 구체를 이용한 새로운 이동 메커니즘을 고안하여 적용시킨 게임입니다.

- 게임 주 특징

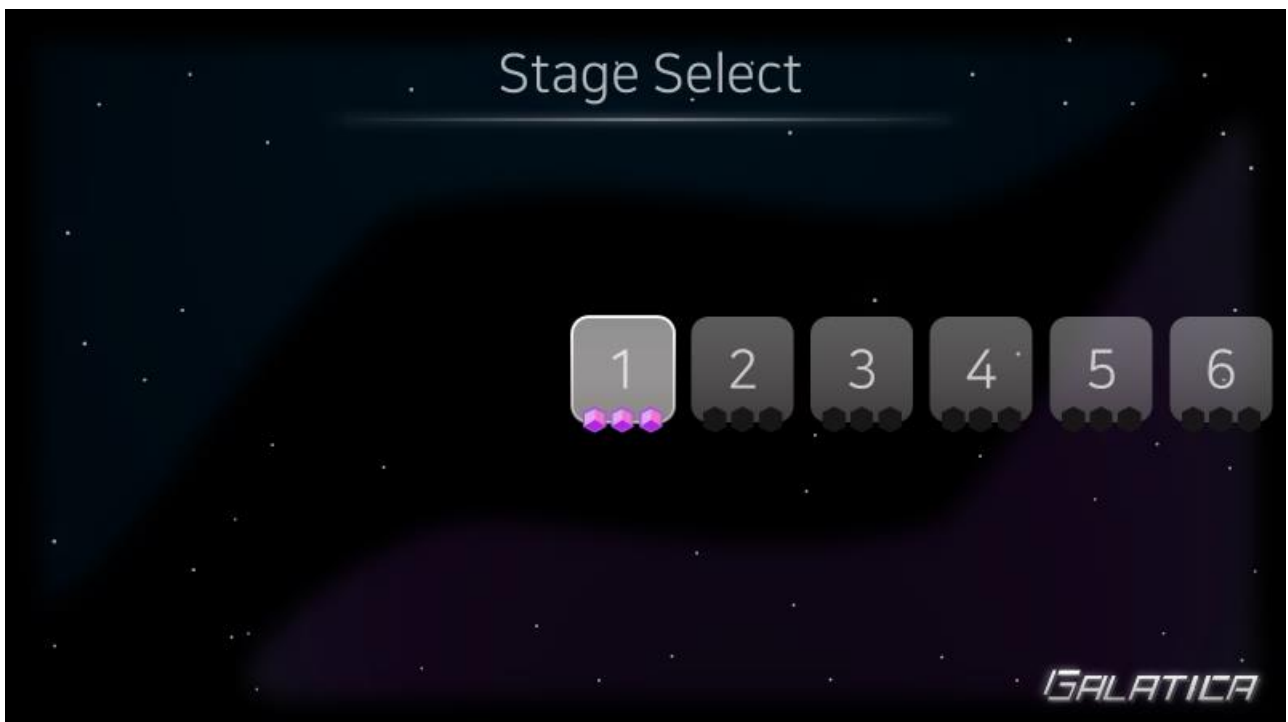
광활한 우주를 탐험하는 느낌을 살리기 위해 플레이어의 시점을 좁게 하고 행성에 고정시켰으며,
맵 곳곳에 떨어져 있는 '젬'을 수집하도록 유도하여 플레이어가 스테이지를 최대한 돌아다니면서 이동 방법에
적응하도록 제작하였습니다.

4. 게임의 인터페이스 및 화면 구성



타이틀 화면

마우스 클릭으로 스테이지 선택 화면으로 이동할 수 있습니다.



스테이지 선택 화면

플레이 하고 싶은 스테이지를 클릭하면 해당 스테이지로 이동합니다.



게임플레이 화면

두 개의 행성은 서로를 축으로 하여 공전합니다. SPACE키를 입력하면 공전 중인 행성이 제자리에 멈추며, 다른 행성이 해당 행성을 중심축으로 공전하기 시작합니다.

5. 게임 제작에 사용된 툴 또는 자료

게임 엔진 : Unity 2020

그래픽 : Photoshop / Powerpoint

음악 : Bensound - Slowmotion